

Wstęp

W gminie Poniec **powstał innowacyjny przewodnik turystyczny**, który służy obecnie również na **lekcja lokalnej historii**, a dzięki **innowacyjnej technologii rzeczywistości rozszerzonej** możemy zobaczyć nieistniejące miejsca czy zrobić sobie przy nich zdjęcie!

Lata realizacji

Projekt Mobilnego Asystenta Turystycznego realizowany był w **latach 2013-2019** – przez ten cały czas był on ulepszany i ubierany w coraz nowsze iteracje technologii Augmented Reality (AR).

Inicjatorzy

Inicjatorem realizacji inwestycji była firma **Fucco Design, Stowarzyszenie Wspierania Przedsiębiorczości Powiatu Gostyńskiego** oraz **Gmina Poniec**.

Koszt

Całkowitym kosztem wdrożenia tego rozwiązania było ok **40.000zł** w całości pokryte w ramach dofinansowania z **Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich** (poprzez LGD: Kraina Lasów i Jezior w Lesznie).

Opis

MAT (Mobilny Asystent Turystyczny) to przewodnik turystyczny zamknięty w aplikacji mobilnej, dzięki czemu jest zawsze przy nas. Oprócz bycia **pełnoetatowym przewodnikiem** jest również **edukatorem**: potrafi nie tylko **pokazać rzeczy, których nie ma**, ale również dzięki zastosowaniu technologii rzeczywistości rozszerzonej, zrobić to w sposób ciekawy, zapadający w pamięć i atrakcyjny.

W gminie Poniec dzięki temu projektowi możemy np. zobaczyć, a nawet stanąć pośrodku konfliktu zwanego „**Bitwą pod Poniecem**” (konflikt podczas wielkiej wojny północnej, **zobaczyć nieistniejące bramy wjazdowe** do miejscowości (które są o tyle ważne, że Poniec był na samym środku traktu handlowego pomiędzy Wrocławiem a Poznaniem w dawnych latach i owe bramy stały się herbem miejscowości) czy „zwieźć” dom ppłk. Bernarda Śliwińskiego (osoba urodzona w Poniecu, powstaniec wielkopolski).

Obecnie przewodnik **jest wykorzystywany na lekcjach historii** (współautorem treści jest dr Grzegorz Wojciechowski – lokalny patriota, nauczyciel historii w szkole w Poniecu oraz współautor min. szkolnych książek do historii) – dzięki czemu najmłodszy mieszkańcy mogą poznać miejsce swojego zamieszkania zupełnie na nowo w sposób jaki rozumieją i znają oraz który jest dla nich fascynujący (dzięki technologii którą znają z gier takich jak np. Pokemon GO).

Jak przystało na przewodnika turystycznego – aplikacja pozwala również na nawigację od miejsca do miejsca, aby zwiedzić cały obszar i nie pominąć żadnego z miejsc (nawigacja również w formie rzeczywistości rozszerzonej – na obraz z kamery nakładana jest strzałka wskazująca kierunek marszu).

Beneficjenci

Beneficjentami są zarówno **osoby mieszkające w Poniecu**, które mogą odrywać na nowo historię swojego miasteczka, jak również **przyjezdni**, czasami przypadkowi **turyści**, a także **dzieci i młodzież**, która uczy się historii lokalnej w sposób innowacyjny, przewyższający nawet Europejskie standardy.

Uzasadnienie

Bez wątpienia ten projekt sprawił, że Poniec stał się **inteligentną** wsią. Tak innowacyjnymi formami edukacyjnymi i turystycznymi może się pochwalić niewiele miejsc na świecie, a zwiedzanie i **możliwość zobaczenia nieistniejących bram wjazdowych** czy bitwy pod Poniecem pokazują zupełnie nowe oblicze znanych miejsc.

Linki i grafiki

<https://twitter.com/MATAsystem/status/1102223720431661056> - filmik pokazujący bramę północną w poniecu – NIEISTNIEJĄCA

<https://publicystyka.ngo.pl/rozszerzona-rzeczywistosc-w-sluzbie-lokalnej-turystyki>

https://www.poniec.pl/index.php?option=com_content&view=article&id=3321:rewolucja-w-turystyce-mat_3321&catid=24&Itemid=218

